

XXIII CAMPEONATO INTERBAIRROS DE FUTEBOL DE CAMPO - 2011

REGULAMENTO GERAL

Execução: Secretaria Municipal de Esporte e Lazer

01 DA APRESENTAÇÃO

Art. 01° Atendendo as reivindicações de nossos atletas varzeanos e objetivando integrá-los através do esporte, a **Prefeitura Municipal de Uberaba, através da Secretaria Municipal de Esporte e Lazer**, propõem a realização do **XXIII CAMPEONATO INTERBAIRROS DE FUTEBOL DE CAMPO – 2011**.

02 DA JUSTIFICATIVA

Art. 02° O Futebol de Campo é praticado nos diversos Bairros da cidade. A realização do **XXIII CAMPEONATO INTERBAIRROS DE FUTEBOL DE CAMPO – 2011** muito contribuirá para intensificar esta prática.

03 DO OBJETIVO GERAL

Art. 03° Oportunizar intercâmbio e interação entre os diversos bairros e praticantes de futebol de campo de Uberaba que não participam dos campeonatos da Liga Uberabense de Futebol.

04 DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

Art. 04° Este Regulamento é o conjunto das disposições que regerão o **XXIII CAMPEONATO INTERBAIRROS DE FUTEBOL DE CAMPO – 2011**.

Art. 05° As equipes que participarão deste campeonato serão consideradas conhecedoras das leis desportivas internacionais que regem o FUTEBOL e deste regulamento, e se submeterão sem reserva alguma, a todas as conseqüências que dele possa emanar.

05 DA ESTRUTURA ADMINISTRATIVA

Art. 06° Na realização deste torneio serão conhecidos pelos participantes, como autoridades ligadas diretamente à realização do mesmo:

a) Da Comissão de honra

Rodolfo Luciano Cecílio (Secretário Municipal de Esporte e Lazer)

Carlos Dalberto de Oliveira Junior (Subsecretário Municipal de Esporte e Lazer)

Paulo Piau (Deputado Federal)

Anderson Aauto (Prefeito de Uberaba)

Representantes das equipes inscritas

a.1 Compete aos representantes das equipes:

- * Acompanhar o andamento da competição;
- * Apresentar documentos para inscrições de atletas, assumindo total responsabilidade pelos dados contidos nos mesmos;
- * Apresentar documentação de atleta(s) que estiver(em) sob protesto, para a Comissão Técnica em tempo hábil;
- * Procurar e tomar conhecimento junto à Comissão Técnica da programação dos jogos e divulgá-la aos atletas de sua equipe;
- * Acompanhar as notas oficiais e fazer cumprir o que nelas estiver determinado.

b) Da Comissão Técnica Disciplinar

Será formada pelas seguintes pessoas ligadas ao desporto.

Sr. Helio França de Oliveira

Sr. Flávio Henrique Bernardes dos Santos

Profº Ms. Carlos Alberto de Queiroz Júnior

b.1 A ela compete:

- * Fazer cumprir o exposto neste regulamento;
- * Elaborar a programação dos jogos;
- * Designar horário para realização dos jogos;
- * Solicitar ao responsável pela equipe que estiver sob protesto, sua participação em reunião em que sua equipe for julgada;
- * Julgar as infrações que forem cometidas durante o campeonato;
- * Divulgar o resultado após cada rodada;
- * Tomar decisões em assuntos referentes à parte técnica dos jogos;
- * Julgar a revelia a equipe ou atleta que convocado não comparecer à reunião para julgamento.
- * Julgar e decidir sobre casos omissos neste Regulamento.

Parágrafo único: A Comissão Técnica Disciplinar será soberana para o julgamento e interpretação deste Regulamento, não cabendo após decisão tomada, nenhum tipo de recurso.

c) Da Arbitragem

Será responsável pela mesma, a Secretaria Municipal de Esporte e Lazer, que poderá designar entidades ou pessoas para dirigi-la, sendo que a ela compete:

- c.1** Estruturar o quadro de arbitragem;
- c.2** Designar arbitragem aos jogos;
- c.3** Avaliar a atuação dos árbitros a cada rodada.

Parágrafo único: Não será aceito pelas equipes: veto de árbitros, auxiliares ou representantes designados.

06 DAS INSCRIÇÕES DAS EQUIPES E ATLETAS

Art. 07º As inscrições de atletas serão realizadas na Secretaria Municipal de Esporte e Lazer, até o término da 1ª fase.

Parágrafo Único: O atleta será liberado para jogar, após 7 (sete) dias ao ato da inscrição do mesmo.

Art. 08º Será obrigatório a apresentação à Comissão Técnica de um dos seguintes documentos originais, se esta Comissão assim exigir: Identidade, Carteira Profissional ou qualquer outro documento

expedido por órgão federal ou estadual que contenha foto atual do titular seguido pela carteirinha oficial da competição de 2011 devidamente plastificada com plástico duro e devidamente lacrada por alta temperatura.

Parágrafo primeiro: a equipe de arbitragem autorizará a jogar somente os atletas que apresentarem um dos documentos acima citados, antes do início de todas as partidas de suas equipes.

Art. 9º A comissão técnica e disciplinar poderá autorizar por escrito via nota oficial a autorização para o atleta participar do jogo sem a apresentação da carteirinha oficial da competição para 2011.

07 A PARTICIPAÇÃO DOS ATLETAS

Art. 10º Poderão ser inscritos no mínimo 15 e no máximo 40 atletas por equipe.

Art. 11º Cada atleta poderá se inscrever por uma equipe somente. Caso o mesmo se inscreva por mais de uma equipe estará eliminado e a equipe não poderá inscrever outro em seu lugar. A inscrição do atleta somente será considerada quando o mesmo assinar a Ficha de Inscrição e todos os documentos apresentados a comissão técnica disciplinar da competição.

Parágrafo primeiro - Xerox de um documento com foto expedido de órgão federal, declaração para autorização de inscrição para equipe desejada, duas fotos 3x4, ficha de cadastro completa e comprovante de residência.

Art. 12º A idade mínima para participação é de 14 anos completos, sendo para os menores de 18 anos com autorização dos pais. Dos 14 aos 16 anos o atleta poderá apresentar como documento sua certidão de nascimento.

Art. 13º Caso algum atleta participe de forma irregular do **XXIII CAMPEONATO INTERBAIRROS DE FUTEBOL DE CAMPO – 2011**, estará automaticamente eliminado desta competição e do **XXIV CAMPEONATO INTERBAIRROS DE FUTEBOL DE CAMPO – 2012**.

Art. 14º Os atletas para participarem da competição não poderão ter participado das competições da LUF (Liga Uberabense de Futebol) no ano de 2010.

Parágrafo primeiro: Fica autorizado a inscrição de todos atletas acima de 40 anos independente da participação nas competições da LUF de Campo 2010.

Parágrafo segundo: Fica autorizado a inscrição de 1 (um) atleta por equipe abaixo de 40 anos, que participou ou está participando das competições da LUF, porem este atleta terá que ser identificado pela a equipe inscrito.

Art. 15º Atletas profissionais de Futebol em atividade não poderão ser inscritos na competição.

08 DO CONGRESSO TÉCNICO

Art. 16º Será realizado no dia 14 de março de 2011, às 19 horas, em local definido pela Secretaria Municipal de Esporte e Lazer, com um representante de cada equipe inscrita. Na oportunidade será sorteada a formação da tabela e tratados assuntos inerentes à competição, e com aprovação do regulamento da competição para o ano de 2011, mediante assinatura de todos os representantes das equipes.

09 DO PROCESSO DE DISPUTA

Art. 17º O início do **XXIII CAMPEONATO INTERBAIRROS DE FUTEBOL DE CAMPO – 2011** será composto por duas chaves (“A” e “B”); cada chave terá 14 (QUATORZE) equipes, cada equipe fará 7 (SETE) jogos na 1ª fase, como está disposto na tabela. Classificarão as 8 (OITO) melhores equipes de cada chave, para as fases seguintes; ou seja, 2ª fase - oitava de final, 3ª fase - quarta de final, 4ª fase - semifinal e 5ª fase – final. Todas sendo eliminatórias com jogos de ida e volta, com exceção da 5ª fase (jogo único).

Parágrafo primeiro – Para a 2ª fase, será computado a pontuação geral das dezesseis equipes classificadas (chave “A” e “B”), onde o primeiro colocado pegará o décimo sexto, o segundo colocado o décimo quinto, o terceiro o décimo quarto, o quarto o décimo terceiro, o quinto o décimo segundo, o sexto o décimo primeiro, o sétimo o décimo e o oitavo o nono colocado.

Parágrafo segundo

- Na 2ª fase os 8 (oito) melhores das dezesseis equipes classificadas da pontuação geral de todo o campeonato, jogará por dois empates..
- Na 3ª fase os 4 (quatro) melhores das oitonas equipes classificadas computando a soma da pontuação geral de todo o campeonato, jogará por dois empates.
- Na 4ª fase os 2 (dois) melhores das quatro equipes classificadas computando a soma da pontuação geral de todo o campeonato, também jogará por dois empates.
- Na 5ª fase, a equipe que estiver a melhor campanha de todo campeonato, jogará por 2 (dois) resultados iguais como critério de desempate. Exemplo: **melhor campanha**: venceu o 1º jogo e perdeu o outro pelo mesmo saldo de gols (venceu 3x1 / perdeu 4x2) ou empate nos dois jogos, será a campeã.
- Porém na 2ª, 3ª e 4ª fase, havendo uma vitória para cada equipe a decisão irá para os pênaltis, com cada equipe cobrando 3 (três) penalidades alternadas. Caso persistir o empate dará seqüência alternada até conhecer o vencedor. O jogador que executar a penalidade máxima só poderá cobrar novamente, após todos os atletas da sua equipe que estiver no término da partida tiverem cobrado, inclusive o goleiro.

Obs.: na 2ª, 3ª e 4ª fase, não haverá saldo de gols para critério de desempate.

Parágrafo terceiro – Os vencedores das partidas realizadas no torneio início, ganharão um ponto.

Parágrafo quarto - As 6 (SEIS) equipes desclassificadas (de cada chave) disputarão o VI CAMPEONATO VARZEANO UBERABA 2011, adotando o seguinte critério: **1ª Fase** - 3 (TRES) chaves com quatro equipes, onde cada equipe realizará 3 (TRES) jogos, classificando as duas melhores equipes de cada chave e duas por índice técnico da pontuação geral entre as 3 (TRES) chaves, para a fase seguinte.

Parágrafo quinto – As chaves do VI CAMPEONATO VARZEANO UBERABA 2011 serão formadas a partir da classificação do **XXIII CAMPEONATO INTERBAIRROS DE FUTEBOL DE CAMPO – 2011**.

CHAVE “A”	CHAVE “B”	CHAVE “C”
17º Colocado	18º Colocado	19º Colocado
22º Colocado	21º Colocado	20º Colocado
25º Colocado	24º Colocado	23º Colocado
28º Colocado	27º Colocado	26º Colocado

Parágrafo sexto – A 2ª fase (quarta de final), 3ª fase (semifinal) e 4ª fase (final – único jogo) do VI CAMPEONATO VARZEANO UBERABA 2011 serão especificadas na tabela.

Obs.: a equipe que estiver melhor campanha jogará a 4ª fase pelo empate no tempo normal.

Parágrafo sétimo – com exceção ao processo de disputa, o VI CAMPEONATO VARZEANO UBERABA 2011, seguirá o regulamento do **XXIII CAMPEONATO INTERBAIRROS DE FUTEBOL DE CAMPO – 2011**.

Obs.: Qualquer alteração ou modificação deste regulamento fica a cargo da Comissão Técnica Disciplinar, onde a mesma emitirá em nota oficial, avisando todas as equipes participantes.

10 DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE:

Art. 18º Para critério de desempate, caso seja necessário, será seguido o seguinte:

- a) Maior número de pontos
- b) Saldo de gols;
- c) Maior número de vitórias;
- d) Menor número de cartões amarelos, sendo que para cada cartão vermelho será assinalado 3 cartões amarelos e atletas que forem eliminados da competição serão computados 6 cartões amarelos.
- e) Maior número de gols feitos;
- d) Menor número de gols sofridos;
- e) Gol average (gols feitos divididos pelos gols sofridos);
- f) Sorteio.

11 DAS COMPETIÇÕES

Art. 19º Os jogos terão início com hora marcada, com tolerância de 30 (trinta) minutos, sendo considerada perdedora por W x O, a equipe que não se apresentar uniformizada dentro deste prazo.

Parágrafo primeiro: A equipe que perder duas vezes por W x O será eliminada da competição e será mantido os resultados anteriores e os próximos jogos a equipe adversária ganhará somente os pontos.

Parágrafo segundo: O horário válido para início do jogo e para o W X O será de acordo com o informado pelo árbitro da partida, não cabendo questionamento das equipes sobre o mesmo.

Parágrafo terceiro: se a partida começar após os 30 (trinta) minutos de tolerância, o relógio do árbitro será acionado a partir do mesmo. Exemplo: a partida está marcada para às 13h30min e começa às 14h01min o primeiro tempo terá somente 44 minutos. Caso o atraso aumente, o tempo de jogo do primeiro tempo reduzirá ainda mais. Lembrando que a equipe infratora jogará com a perda dos três pontos para o adversário. Caso a equipe não queira jogar o restante do tempo, perderá mais 3 (três) PONTOS NA TABELA. O resultado do jogo será mantido os cartões e os gols para o artilheiro e equipes.

Parágrafo quarto: caso a equipe mandante esteja uniformizada dentro do campo com a sumula já assinada esperando a equipe adversária, e a mesma chega com as mesmas cores, o árbitro dará mais 10 minutos para a equipe mandante trocar o uniforme sem nenhum prejuízo para a equipe.

Parágrafo quinto: a equipe vencedora por W x O ganhará os pontos, um gol de saldo computado para o seu artilheiro de momento e uma de vitória e nem saldo de gols.

Art. 20º Não caberá recurso sob alegação de atraso, e nem a respeito da decisão do árbitro.

Art. 21º De acordo com a norma deste regulamento fica autorizada a permanência no banco, somente atletas e dirigentes inscritos que assinaram a sumula, com documentação entregue à arbitragem antes do início da partida. Todos estão sujeitos às punições do árbitro e da organização.

Art. 22º Quando uma partida for interrompida pelo árbitro por motivo de força maior como chuvas, iluminação, a mesma será reiniciada do ponto em que foi interrompida, mantendo cartões, placar e atletas que estão inscritos na súmula. Hora e local será determinado pela Comissão Técnica.

Parágrafo único: se ocorrer a interrupção após 15 minutos do segundo tempo não terá nova partida e manterá o placar do jogo.

Art. 23° Caso a partida seja interrompida por dirigentes, jogadores, torcedores e falta de segurança a equipe perderá os três pontos para o adversário, mesmo estando vencendo ou empatando jogo.

Parágrafo único: Somente a Comissão Técnica Disciplinar poderá transferir os jogos, não necessitando para tanto de aprovação das equipes participantes.

Art. 24° As competições e os julgamentos serão orientados baseados por este Regulamento.

Art. 25° As equipes deverão se apresentar uniformizadas. O uniforme exigido será o seguinte: camisas da mesma cor e que deverão estar numeradas, calções da mesma cor e meias da mesma cor. Não será obrigatório o uso de caneleiras.

Parágrafo único: Somente o árbitro poderá caracterizar a diferença de uniforme, sendo este julgamento antes do início da partida. Sendo assim não caberá recurso das equipes participantes sobre a utilização de uniformes fora do padrão. Fica a critério dos jogadores a usarem brincos e piercing durante a partida. Fica proibido o atleta jogar com material que corra perigo para o adversário.

Art. 26° Os jogos serão realizados nos campos e estádios determinados na Tabela Oficial.

Art. 27° As equipes mandante do jogo deverão apresentar duas bolas em condições de jogo antes da partida. O jogo que não chegar ao final por falta de bola, a equipe mandante perderá os pontos para o adversário.

Parágrafo único: Se a equipe mandante não apresentar as bolas e estiver vencendo a partida por qualquer resultado ou se a partida estiver empatada, passará a ser perdedora por um gol a zero.

Art. 28 A Lei do Impedimento somente será observada após o prolongamento da linha frontal da grande área.

Art. 29° A equipe que não tiver o número suficientes de jogadores (no mínimo 7) para continuar a partida, mesmo estando vencendo a partida ou empatando perderá por 1 gol a zero. E se estiver perdendo a partida o placar será mantido.

Art. 30° Os jogos serão arbitrados por um árbitro e um delegado do jogo “representante de súmula”.

Parágrafo único: As partidas Finais serão compostas pela equipe de arbitragem completa (um árbitro, dois assistentes e um representante). Os demais jogos por um árbitro e um representante.

12 DAS PENALIDADES

Art. 31° Em qualquer jogo, a equipe que estiver ganhando provocar interrupção da partida por motivo de indisciplina, será considerada vencida pelo placar de 01 (Um) gol a 00 (zero).

Parágrafo Único: Se a equipe que estiver perdendo o jogo provocar interrupção da partida, o placar do momento da paralisação será mantido.

Art. 32° O atleta e ou membro da comissão técnica for expulso de campo (cartão vermelho) cumprirá uma partida automática.

Parágrafo primeiro: o atleta que receber 3 expulsões durante a competição, automaticamente estará excluído da mesma.

Parágrafo segundo: expulsão de qualquer membro da comissão técnica provocará perda de dois mandos de campos.

Parágrafo terceiro: o atleta que for expulso da partida por “segurar o adversário, tocar a bola com a mão, tirar a camisa dentro de campo e ou discutir com seu companheiro de equipe”, saindo de campo sem protesto não precisará cumprir a suspensão automática.

Parágrafo quarto: o atleta que for expulso da partida por praticar jogada brusca provocando lesão ao atleta adversário impedindo o mesmo de retorno ao jogo, terá que cumprir 4 partidas de suspensão.

Parágrafo quinto: o atleta que for expulso por outro motivo terá que cumprir 2 (duas) partidas; o atleta que após sua expulsão agredir o árbitro verbalmente cumprirá 4 (quatro) jogos; o atleta que tentar agredir o árbitro ou o adversário fisicamente cumprirá 6 (seis) partidas; e o atleta ou dirigente que agredir fisicamente (com empurrão, cotovelada, soco, pontapé, cusparada, ou ato do gênero) árbitro e/ou adversário será eliminado do campeonato e a equipe perderá 2 (dois) mando de campo.

Parágrafo sexto: Caso o atleta realize agressão física na final da competição estará automaticamente eliminado do **XXIII CAMPEONATO INTERBAIRROS DE FUTEBOL DE CAMPO – 2011 e 2012.**

Art. 33º A equipe que colocar atletas que não estão devidamente inscritos e suspensos por cartão vermelho ou amarelos, perderá além dos 3 pontos do referido jogo mais 3 pontos na competição.

Parágrafo primeiro: a reincidência de atletas irregulares pela mesma equipe provocará a eliminação da equipe na competição.

Parágrafo segundo: se a partida for na fase eliminatória (mata-mata) a equipe será desclassificada da competição (perderá a vaga para o adversário).

Parágrafo terceiro: A reincidência de atletas irregulares provocará a eliminação da equipe da competição.

Art. 34º O atleta e/ou membro da comissão técnica de todas as equipes estão sujeitos à punições 24h00min horas antes do jogo e 48h00min horas após o jogo. Ex.: agressão e/ou ameaças verbal ou física aos árbitros, atletas de jogos entre outras equipes.

Art. 35º O atleta que receber 3 cartões amarelos terá que cumprir uma partida de suspensão.

Parágrafo primeiro: Se o atleta receber cartão amarelo e cartão vermelho na mesma partida será computado os dois cartões, sendo um vermelho e um amarelo.

Parágrafo segundo: O atleta que receber 6 cartões amarelos na competição estará automaticamente eliminado da competição.

Parágrafo terceiro: o atleta que receber o 3º cartão amarelo na penúltima partida da competição, o mesmo estará liberado para disputar a grande final do campeonato.

Parágrafo quarto: o atleta que for expulso na ultima partida da fase final, cumprirá sua suspensão em 2012.

Art. 36º As penas disciplinares serão aplicadas aos atletas e membros da comissão técnica ou a equipe que: promover desordem antes, durante e depois dos jogos; incentivar os atletas a prática de violência; atirar objetos no local do jogo; invadir o local da partida; faltar com respeito as autoridades; depredar instalações dos locais dos jogos;

Art. 37º A equipe que for eliminada da competição do ano de 2011 estará automaticamente eliminada do ano de 2012.

Art. 38º A equipe que provocar tumulto seguido de agressão física envolvendo mais de um atleta será eliminada da competição, considerando que esta ocorrência poderá ser antes, durante e depois da realização da partida.

Parágrafo primeiro: se o artigo anterior ocorrer entre duas equipes e as mesmas estiverem no sistema de eliminatória (mata-mata), fica classificado para a próxima fase outra equipe da competição já eliminada com melhor campanha.

Parágrafo segundo: no momento que jogadores, torcedores, dirigentes tentarem agredir o árbitro ou representante, os mesmos poderão encerrar a partida e a equipe infratora perderá os 3 (três) pontos para o adversário.

13 *DOS PROTESTOS*

Art. 39º Qualquer equipe terá 48 horas após o término da partida para apresentar o protesto à Comissão Técnica. O protesto deverá ser encaminhado à Secretaria Municipal de Esporte e Lazer, situada à Avenida Dom Luiz Maria Santana, nº. 141 – Centro Administrativo da Prefeitura Municipal de Uberaba – Bairro Santa Marta devidamente documentado e assinado pelo representante da equipe.

Art. 40º Caberá exclusivamente ao reclamante, a apresentação das provas no momento em que for impetrar o recurso.

Art. 41º Todo protesto só será aceito, mediante ofício assinado pelo representante da equipe e com as provas anexadas.

14 *DA PREMIAÇÃO*

Art. 42º Será distribuído 01 (um) troféu para a equipe campeã e 01 (um) troféu para a equipe vice - campeã, e também serão distribuído medalhas aos atletas campeões e vice – campeões, além de 01 (um) troféu para o artilheiro e 01 (um) troféu para o goleiro menos vazado da competição. A equipe mais disciplinada receberá um troféu.

Parágrafo único: a premiação dos jogos finais será entregue:

- A do primeiro jogo no intervalo do segundo jogo (primeiro tempo para o segundo);
- E a do segundo jogo, no final do mesmo.

15 *AS DISPOSIÇÕES GERAIS E TRANSITÓRIAS*

Art. 43º Os casos omissos a este regulamento, serão resolvidos pela Comissão Técnica Disciplinar.

Art. 44º A assistência médica ou hospitalar será de responsabilidade de cada equipe participante.

Art. 45º Todos os atletas participantes da partida e comissão técnica deverão assinar as súmulas antes do início da partida.

Art. 46º A Nota ou Boletim Oficial e a Tabela Oficial desta competição têm poder para modificar, incluir, excluir e explicar itens deste regulamento, e poderá ser emitida quando for necessária, ficando a critério da Comissão Técnica.

Art. 47º Poderá ser utilizado qualquer número nas camisas, desde que não repita na mesma equipe e não haverá necessidade de estarem numeradas na frente.

Parágrafo Único: a equipe que não estiver devidamente uniformizada conforme o Art. 25º, perderá os 3 (três) pontos da partida.

Art. 48º A formação das Chaves será divulgada na Tabela Oficial que será entregue no Torneio Início, mediante relação das equipes e assinatura de recebimento dos respectivos representantes.

Art. 49º Nas fases onde houver formação de chaves, a pontuação a ser obtida pelas equipes será a seguinte:

- Vitória..... 03 (três) pontos;
- Empate..... 01 (um) ponto;
- Derrota..... 00 (zero) pontos.

Art. 50º Em comum acordo entre as duas equipes envolvidas e de acordo com a necessidade da Comissão Técnica Disciplinar serão realizadas partidas aos sábados. Caso contrário aos domingos e feriados.

Art. 51º No caso de dois uniformes iguais, fica a equipe mandante a obrigatoriedade de troca de uniforme.

Art. 52º A segurança da realização da partida e principalmente da integridade física e moral da arbitragem deverá ser assegurada pela equipe mandante e pela equipe adversária.

Art. 53º Quem autorizará ou credenciará se a partida poderá ser realizada em função da presença de marcação de campo e de colocação é a arbitragem.

Art. 54º Na realização dos jogos não haverá número mínimo e máximo de substituições de atletas.

Art. 55º Fica a cargo da equipe mandante, fixar redes e demarcar o campo até a hora do início da partida, caso não ocorra a demarcação do campo e a colocação das redes de acordo com verificação da equipe de arbitragem a mesma perderá o jogo por um gol a zero e ainda terá que jogar. Caso recusem perderá mais 3 (três) pontos na tabela.

Parágrafo único: caso as demarcações sumirem devido fenômenos da natureza fica a critério da arbitragem prosseguir ou não a partida.

Art. 56º O custeio da transmissão do jogo final via rádio e por TV, gravações de DVDs, faixa de campeão, flâmulas e certificados dos melhores do ano, ficará sob responsabilidade de todas as equipes.

Parágrafo único: as equipes farão uma rifa para tirar as despesas e o restante será dividido entre elas.

Art. 57º As equipes que não participarem através de seus representantes da reuniões, arbitrais marcados pela comissão técnica, ficam automaticamente de acordo com as decisões tomadas.

Art. 58º Os jogos, horários, locais das partidas finais, será decidido pela Secretaria Municipal de Esporte e Lazer.

Art. 59º A Secretaria Municipal de Esporte e Lazer não responsabilizará pelos acidentes e incidentes que ocorrer dentro da competição.

Art. 60º O árbitro da partida é soberano em suas decisões, porém será conhecedor das normas regulamentares.

Art. 61° As equipes poderão fazer quantas substituições quiserem.

Art. 62° Dirigentes, jogadores, treinadores, massagistas, médicos não poderão entrar em campo sem autorização do árbitro. Caso ocorra a infração, o mesmo será expulso.

Art. 63° Em qualquer momento da partida que a arbitragem exigir identificação de um atleta que estiver no campo de jogo, o presidente da equipe deste atleta terá que apresentar as documentações exigidas.

Parágrafo único: caso a equipe não apresentar os documentos constando que o mesmo faz parte do elenco, perderá os três pontos para o adversário.

Art. 64° Os dirigentes das equipes, no final do jogo, deverão pegar com o representante o relatório (súmula) da partida. Caso não esteja de acordo com o relatório, reclamar com o representante e conferir com o árbitro, pois se não houver protesto, o relatório será verdadeiro e não poderá ser modificado.

Art. 65° Após o regulamento ser aprovado no congresso técnico, nenhuma equipe poderá entrar com recurso.

Art. 66° Todos os dirigentes chegando ao campo de jogo, deverão ajustar seu relógio com a arbitragem, para que não haja diferenciação de horário, pois o horário oficial é do árbitro.

Art. 67° Poderá assinar a súmula, somente os atletas que irão iniciar a partida. Os demais terão que assinar quando forem fazer parte da mesma.

Art. 68° O árbitro e representante que não colocar na súmula todas as ocorrências e cartões aplicados no jogo será eliminado do campeonato.

Art. 69° O atleta que disputar o **XXIII CAMPEONATO INTERBAIRROS DE FUTEBOL DE CAMPO – 2011** não poderá disputar o **Campeonato Rural de 2011**.

Uberaba - MG, 21 de Fevereiro de 2011.

Comissão Técnica: