

VI CAMPEONATO INTERBAIRROS DE FUTEBOL DE CAMPO “VARZEANO 2010”

REGULAMENTO GERAL

Execução: Secretaria Municipal de Esporte e Lazer

01 DA APRESENTAÇÃO

Art. 01º Atendendo as reivindicações de nossos atletas e objetivando integrá-los através do esporte, a Prefeitura Municipal de Uberaba, através da Secretaria Municipal de Esporte e Lazer, propõem a realização da V CAMPEONATO INTERBAIRROS DE FUTEBOL DE CAMPO– 2010.

02 DA JUSTIFICATIVA

Art. 02º O Futebol de Campo é praticada nas diversos Bairros. A realização de V CAMPEONATO INTERBAIRROS DE FUTEBOL DE CAMPO - 2010 muito contribuirá para intensificar esta prática.

03 DO OBJETIVO GERAL

Art. 03º Oportunizar intercâmbio e interação entre os diversos praticantes de futebol de campo de Uberaba que não participam dos campeonatos da Liga Uberabense de Futebol.

04 DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

Art. 04º Este Regulamento é o conjunto das disposições que regerão a V CAMPEONATO INTERBAIRROS DE FUTEBOL DE CAMPO – 2010

Art. 05º As equipes que participarão deste campeonato serão consideradas conhecedoras das leis desportivas internacionais que regem o FUTEBOL e deste regulamento, e se submeterão sem reserva alguma, a todas as conseqüências que dele possa emanar.

05 DA ESTRUTURA ADMINISTRATIVA

Art. 06º Na realização deste torneio serão conhecidos pelos participantes, como autoridades ligadas diretamente à realização do mesmo:

a) Da Comissão de honra

* **Rodolfo Luciano Cecílio**

Secretário Municipal de Esporte e Lazer

* **Representantes das equipes inscritas**

a.1 Compete aos representantes das equipes: Acompanhar o andamento da competição; Apresentar documentos para inscrições de atletas, assumindo total responsabilidade pelos dados contidos nos mesmos; Apresentar documentação de atleta(s) que estiver(em) sob protesto, para a Comissão Técnica em tempo hábil; Procurar e tomar conhecimento junto à Comissão Técnica da programação dos jogos e divulgá-la aos atletas de sua equipe; Acompanhar as notas oficiais e fazer cumprir o que nelas estiver determinado.

b) Da Comissão Técnica e Disciplinar

Será formada pelas seguintes pessoas ligadas ao desporto: Sr. Helio França de Oliveira; Sr. Flávio Henrique Bernardes dos Santos; Prof. Carlos Alberto de Queiroz Júnior

b.1 A ela compete:

* Fazer cumprir o exposto neste regulamento;

* Elaborar a programação dos jogos;

* Designar horário para realização dos jogos;

* Solicitar ao responsável pela equipe que estiver sob protesto, sua participação em reunião em que sua equipe for julgada;

* Julgar as infrações que forem cometidas durante o campeonato;

* Divulgar o resultado após cada rodada;

- * Tomar decisões em assuntos referentes à parte técnica dos jogos;
- * Julgar a revelia a equipe ou atleta que convocado não comparecer à reunião para julgamento.
- * Julgar e decidir sobre casos omissos neste Regulamento.

Parágrafo único: A Comissão Técnica e Disciplinar será soberana para o julgamento e interpretação deste Regulamento, não cabendo após decisão tomada, nenhum tipo de recurso.

c) Da Arbitragem

Será responsável pela mesma, a Secretaria Municipal de Esporte e Lazer, que poderá designar entidades ou pessoas para dirigi-la, sendo que a ela compete:

- d.1** Estruturar o quadro de arbitragem;
- d.2** Designar arbitragem aos jogos;
- d.3** Avaliar a atuação dos árbitros a cada rodada.

Parágrafo único: Não será aceito veto de árbitros, auxiliares ou representantes designados.

7 DAS INSCRIÇÕES DAS EQUIPES E ATLETAS

Art. 07º As inscrições de atletas serão realizadas na Secretaria Municipal de Esporte e Lazer, até às 18 horas.

Art. 08º Será obrigatório a apresentação à Comissão Técnica de um dos seguintes documentos originais, se esta Comissão assim exigir: Identidade, Carteira Profissional ou qualquer outro documento expedido por órgão federal ou estadual que contenha foto atual do titular seguido pela carteirinha oficial da competição de 2010 devidamente plastificada com plástico duro e devidamente lacrada por alta temperatura.

Parágrafo 1º: A equipe de arbitragem somente autorizará a jogar os atletas que apresentarem um dos documentos acima citados, antes do início de todas as partidas de suas equipes.

Art. 9º A comissão técnica poderá autorizar por escrito via nota oficial a autorização para o atleta participar do jogo sem a apresentação da carteirinha oficial da competição para 2010.

06 DA PARTICIPAÇÃO DOS ATLETAS

Art. 10º Poderão ser inscritos no mínimo 15 e no máximo 40 atletas por equipe.

Art. 11º Cada atleta poderá se inscrever por uma equipe somente. Caso o mesmo se inscreva por mais de uma equipe estará eliminado e a equipe não poderá inscrever outro em seu lugar. A inscrição do atleta somente será considerada quando o mesmo assinar a Ficha de Inscrição e todos os documentos apresentados a comissão técnica da competição.

Parágrafo 1º - Xérox de um documento com foto expedido de órgão federal, declaração para autorização de inscrição para equipe desejada, 2 fotos 3x4 e ficha de cadastro completa.

Art. 12º A idade mínima para participação é de 14 anos completos, sendo para os menores de 18 anos com autorização dos pais.

Art. 13º Caso algum atleta participe de forma irregular do VI CAMPEONATO INTERBAIRROS DE FUTEBOL DE CAMPO - 2010, estará automaticamente eliminado desta competição e do VII CAMPEONATO INTERBAIRROS DE FUTEBOL DE CAMPO - 2011.

Art. 14º Os atletas para participarem da competição não poderão ter participado das competições da LUF (Liga Uberabense de Futebol) e do Campeonato das Comunidades Rurais de 2010 .

Parágrafo primeiro: Fica autorizado a inscrição de todos atletas acima de 40 anos independente da participação nas competições da LUF e no Campeonato das Comunidades Rurais de 2010.

Parágrafo segundo: Fica autorizado a inscrição de um atleta por equipe abaixo de 40 anos que participou ou está participando das competições da Luf.

Art. 15º Atletas profissionais de Futebol em atividade não poderão ser inscritos na competição.

07 DO CONGRESSO TÉCNICO

Art. 16º Será realizado no dia 19 de Março de 2010, às 19 horas, em local definido pela Secretaria Municipal de Esporte e Lazer, com um representante de cada equipe inscrita. Na oportunidade será sorteada a formação da tabela e tratados assuntos inerentes à competição, e com aprovação do regulamento da competição para o ano de 2010, mediante assinatura de todos os representantes das equipes.

08 DO PROCESSO DE DISPUTA

Art. 17º O processo de disputa será divulgado na Tabela Oficial desta competição.

09 DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE:

Art. 18º Para critério de desempate, caso seja necessário, será seguido o seguinte:

- a) Maior número de pontos
- b) Saldo de gols;
- c) Maior número de vitórias;
- d) Menor número de cartões amarelos, sendo que para cada cartão vermelho será assinalado 3 cartões amarelos e atletas que forem eliminados da competição serão computados 6 cartões amarelos.
- c) Maior número de gols feitos;
- d) Menor número de gols sofridos;
- e) Gol average (gols feitos divididos pelos gols sofridos);
- f) Sorteio.

13 DAS COMPETIÇÕES

Art. 19º Os jogos terão início com hora marcada, com tolerância de 30 (trinta) minutos, sendo considerada perdedora por W x O, a equipe que não se apresentar uniformizada dentro deste prazo.

Parágrafo único: A equipe que perder duas vezes por W x O será eliminada da competição e e será mantido os resultados anteriores e os próximos jogos a equipe adversária ganhará somente os pontos.

Parágrafo segundo: O horário válido para início do jogo e para o W X O será de acordo com o informado pelo árbitro da partida, não cabendo questionamento das equipes sobre o mesmo.

Art. 20º Não caberá recurso sob alegação de atraso, e nem a respeito da decisão do árbitro.

Art. 21º De acordo com a norma deste regulamento fica autorizada a permanência no banco somente dos jogadores reservas, um técnico e um massagista, todos com documentação entregue à arbitragem antes do início da partida.

Art. 22º Quando uma partida for interrompida por motivo de força maior, ela será reiniciada do ponto em que foi interrompida, em dia, hora e local determinado pela Comissão Técnica.

Parágrafo único: Somente a Comissão Técnica poderá transferir os jogos, não necessitando para tanto de aprovação das equipes participantes.

Art. 23º As competições serão orientadas por este regulamento e os julgamentos serão baseados por este Regulamento.

Art. 24º As equipes deverão se apresentar uniformizadas. O uniforme exigido será o seguinte: camisas da mesma cor e que deverão estar numeradas, calções da mesma cor e meias da mesma cor. Não será obrigatório o uso de caneleiras.

Parágrafo 1º : Somente o árbitro poderá caracterizar a diferença de uniforme, sendo este julgamento antes do início da partida, sendo assim na cabendo recurso as equipes participantes sobre a utilização de uniformes despadronizados.

Art. 25º Os jogos serão realizados nos campos e estádios determinados na Tabela Oficial.

Art. 26º As equipe mandante do jogo deverão apresentar duas bolas em condições de jogo antes da partida. O jogo que não chegar ao final por falta de bola, a equipe mandante perderá os pontos para o adversário.

Parágrafo único: Se a equipe mandante não apresentar as bolas e estiver vencendo a partida por qualquer resultado ou se a partida estiver empatada, passará a ser perdedora por um gol a zero.

Art.27 º A Lei do Impedimento somente será observada após o prolongamento da linda frontal da grande área.

Art. 28º A equipe que não tiver o número suficientes de jogadores (no mínimo 7) para continuar a partida, mesmo estando vencendo a partida ou empatando perderá a partida por 1 gol a zero. E se estiver perdendo a partida o placar será mantido.

Art. 29º A equipe que não apresentar condições de jogo para o início da partida (apito inicial) até 30 minutos da hora marcada para início da mesma tendo o mínimo de atletas para início da mesma (7 atletas) e estes já terem assinados a súmula da partida, perderá os pontos para o adversário.

Parágrafo primeiro: A equipe infratora fica obrigada à participação no jogo, no caso de recusa a mesma além de perder os pontos para o adversário, perderá mais 3 pontos na competição.

Parágrafo primeiro: O placar da partida será validado para contagem de gols para artilharia, goleiro menos vazado e para saldo de gols.

Art.30º Se ocorrer interrupção da partida após os 15 minutos do segundo tempo e a interrupção não for por infração de nenhuma das equipes o jogo será dado como válido, mantendo-se o resultado da partida.

Parágrafo primeiro: No caso de interrupção da partida antes dos 15 minutos do segundo tempo por motivo não causado pelas equipes participantes, será marcado em local, data e horário definidos pela organização, sendo os atletas que estavam em campo no momento da interrupção terem a obrigatoriedade de iniciar o novo jogo.

Art.31º Os jogos serão arbitrados por um árbitro e um delegado do jogo “representante de súmula”.

Parágrafo primeiro: A partida Final será composta pela equipe de arbitragem completa (um árbitro, dois assistentes e um representante)

14 DAS PENALIDADES

Art. 32º Em qualquer jogo, a equipe que estiver ganhando provocar interrupção da partida por motivo de indisciplina, será considerada vencida pelo placar de 01 (Um) gol a 00 (zero).

Parágrafo Único: Se a equipe que provocar interrupção da partida estiver perdendo, o placar do momento na paralisação será mantido.

Art.33º O atleta e ou membro da comissão técnica for expulso de campo (cartão vermelho) cumprirá uma partida automática.

Parágrafo primeiro: O atleta que receber 3 expulsões durante a competição automaticamente estará excluído da mesma “competição”.

Parágrafo segundo: Expulsão de qualquer membro da comissão técnica provocará perda de dois mandos de campos.

Parágrafo terceiro: O atleta que for excluído da partida por “segurar o adversário, tocar a bola com a mão, tirar a camisa dentro de campo, ou discutir com seu companheiro de equipe” saindo de campo sem protesto não precisará de cumprir uma partida.

Parágrafo quarto: O atleta que for expulso da partida por praticar jogada brusca que provoque lesão ao atleta adversário impedindo o mesmo de retorno ao jogo, terá que cumprir 4 partidas de suspensão.

Parágrafo quinto: Todas as expulsões que não estão previstas anteriormente neste artigo terão que cumprir 2 partidas de suspensão.

Alínea a): Caso o atleta compareça junto a Comissão técnica após a suspensão a mesma será abrangida em uma partida.

Art. 34º Se o atleta for expulso por cometer agressão verbal a equipe de arbitragem ou o mesmo cometer a agressão verbal cumprirá 2 partidas de suspensão; e se tentar agredir fisicamente depois da mesma terá que cumprir 4 jogos de suspensão.

Art. 35º Se o atleta e ou membro da equipe realizar agressão física (empurrão, cotovelado, soco, pontapé, guspe) a atletas da mesma equipe, equipe adversária e ou equipe de arbitragem estará eliminado da competição.

Parágrafo primeiro: Caso o atleta realize agressão física na final da competição estará automaticamente eliminado do VII Campeonato Interbairros de Futebol de Campo 2011.

Art.36º A equipe que colocar atletas que não estão devidamente inscritos na competição perderão além dos 3 pontos do referido jogo, perderá ainda 5 pontos na competição.

Parágrafo primeiro: A reincidência de atletas irregulares pela mesma equipe provocará a eliminação da equipe na competição.

Parágrafo segundo:

Art. 37º A equipe que provocar interrupção da partida por invasão de campo de torcedores devidamente identificados pela equipe de arbitragem será declarada perdedora da partida.

Parágrafo: Se a fase for eliminatória a equipe infratora perderá a vaga para a próxima fase.

Art.38º O atleta e/ou membro da comissão técnica de todas as equipes estão sujeitos à punições do início ao final da competição. Ex.: agressão verbal ou física aos árbitros, atletas de jogos entre outras equipes.

Art.39º O atleta que receber 2 cartões amarelos terá que cumprir uma partida de suspensão.

Parágrafo primeiro: Se o atleta receber cartão amarelo e cartão vermelho na mesma partida será computado os dois cartões, sendo um vermelho e um amarelo.

Parágrafo segundo: O atleta que receber 6 cartões amarelos na competição estará automaticamente eliminado da competição.

Art.40º As penas disciplinares serão aplicadas aos atletas e ou membros da comissão técnica ou a equipe que: promover desordem antes e durante e depois dos jogos; incentivar os atletas a pratica de violência; atirar

objetos no local do jogo; invadir o local da partida; falta com respeito a autoridades; depredar instalações dos locais dos jogos;

Art.41º A equipe que for eliminada da competição do ano de 2010 estará automaticamente eliminada do ano de 2011.

Art.42º A equipe que provocar tumulto seguido de agressão física envolvendo mais de um atleta será eliminada da competição, considerando que esta ocorrência poderá ser antes, durante e depois da realização da partida.

Parágrafo primeiro: se o artigo anterior ocorrer entre duas equipes e as mesmas estiverem no sistema de eliminatória (mata-mata), fica classificado para a próxima fase outra equipe da competição já eliminada com melhor campanha.

15 DOS PROTESTOS

Art. 44º Qualquer equipe terá 48 horas após o término da partida para apresentar o protesto à Comissão Técnica. O protesto deverá ser encaminhado à Secretaria Municipal de Esporte e Lazer, situada à Avenida Dom Luiz Maria Santana, nº 141 – Centro Administrativo da Prefeitura Municipal de Uberaba – Bairro Santa Marta devidamente documentado e assinado pelo representante da equipe.

Art. 45º Caberá exclusivamente ao reclamante, a apresentação das provas no momento em que for impetrar o recurso.

Art. 46º Todo protesto só será aceito, mediante ofício assinado pelo representante da equipe e com as provas anexadas.

16 DA PREMIAÇÃO

Art. 47º Será distribuído 01 (um) troféu para a equipe campeã e 01 (um) troféu para a equipe vice - campeã, e também serão distribuídas medalhas aos atletas campeões e vice – campeões, além de 01 (um) troféu para o artilheiro e 01 (um) troféu para o goleiro menos vazado desta competição.

17 DAS DISPOSIÇÕES GERAIS E TRANSITÓRIAS

Art. 48º Os casos omissos a este regulamento, serão resolvidos pela Comissão Técnica.

Art. 49º A assistência médica ou hospitalar será de responsabilidade de cada equipe participante.

Art. 50º Todos os atletas participantes da partida e comissão técnica deverão assinar as súmula antes do início da partida.

Art. 51º A Nota ou Boletim Oficial e a Tabela Oficial desta competição têm poder para modificar, incluir, excluir e explicar itens deste regulamento, e poderá ser emitida quando for necessária, ficando a critério da Comissão Técnica.

Art. 52º Qualquer equipe que colocar jogador irregular em campo perderá a partida para a equipe adversária.

Art. 53º Poderá ser utilizado qualquer número nas camisas, desde que não repita na mesma equipe e não haverá necessidade de estarem numeradas na frente.

Parágrafo Único: Não será permitido jogar com meias curtas, bermudas, shorts Jeans ou que contenham bolsos.

Art. 54º Toda equipe deverá participar do torneio início, sendo a equipe que não comparecer será automaticamente eliminada da competição. .

Art. 55º A formação das Chaves será divulgada na Tabela Oficial que será entregue no no Torneio Início, mediante relação das equipes e assinatura de recebimento dos respectivos representantes.

Art. 55º Nas fases onde houver formação de chaves, a pontuação a ser obtida pelas equipes será a seguinte:

- Vitória..... 03 (três) pontos;
- Empate..... 01 (um) ponto;
- Derrota..... 00 (zero) pontos.

Art. 56º Poderão ser realizadas partidas aos sábados como um comum acordo entre as duas equipes envolvidas e a organização de acordo com a necessidade da Comissão Organizadora.

Art. 57º No caso de dois uniformes iguais, fica a equipe mandante a obrigatoriedade de troca de uniforme, tendo para isso além dos 30 minutos previstos no w x o mais 15 minutos.

Art. 58º A segurança da realização da partida e principalmente da integridade física e moral da equipe de arbitragem e do adversário deverá ser assegurada pela equipe mandante. Se o acaso ocorrer interrupção e paralisação pelo motivo da partida a equipe mandante perderá dois mandos de campo e todos as pessoas envolvidas serão punidas de acordo com o regulamento.

- Art. 59º** Quem autorizará ou credenciará se a partida poderá ser realizada em função da presença de marcação de campo e de colocação é a equipe da arbitragem.
- Art. 60º** Não caberá recursos contra as decisões tomadas e relatórios emitidos pela equipe de arbitragem.
- Art.61º** Na realização dos jogos não haverá número mínimo e máximo de substituições de atletas.
- Art.62º** Fica a cargo da equipe mandante fixar redes e demarcar o campo até hora marcada para início da mesma, caso não ocorra a demarcação do campo e a colocação das redes de acordo com verificação da equipe de arbitragem a mesma perderá o jogo por um gol a zero e ainda terá que providenciar
- Art. 63º** Este regulamento não cabe recurso emitidos segundo as leis emitidas pela FIFA e pela CBF. Cabe apenas para confecção dos protestos somente as normas escritas neste regulamento.
- Art. 64º** As partidas que não iniciarem no horário previsto somando o horário do W x O, o segundo tempo terminará às 14:45 para as partidas com o horário marcado com o W x O ate as 14:00 e às 16:45 para as partidas com o horário marcado para o W X O às 16:00.
- Art.65º** O custeio da transmissão do jogo final via rádio e por TV ficará sob responsabilidade das equipes.
- Art.66º** Este regulamento é validado para toda competição e o mesmo não poderá ser alterado mesmo em comum acordo com as equipes envolvidas, principalmente em relação as suspensões de atletas para os jogos finais.
- Art.67º** As equipes que não participarem através de seus representantes da reuniões, arbitrais marcados pela comissão técnica, ficam automaticamente de acordo com as decisões tomadas. E o dirigente que falsificar documentação estará eliminado do campeonato.

Uberaba - MG, 19 de Março de 2010.

Helio França Oliveira
Comissão Técnica